**Nuit européenne des Chercheurs 2016 - Formulaire d'inscription (Limoges)**

Mis à jour le Vendredi 25 juin 2016

**Date limite d'inscription : 31 juillet 2016**

**Vendredi 30 septembre 2016, de 14h à minuit**

**LIMOGES, place St Etienne (quartier Cathédrale)**

Pour participer à la Nuit européenne des Chercheurs à Limoges, vous pouvez proposer une action parmi les grands rendez-vous de la soirée ouverte aux inscriptions en remplissant **le formulaire ci-dessous.** Nous prendrons directement contact avec vous après validation du formulaire. Voir [l'appel à participation](http://newsletters.unilim.fr/wp-content/uploads/2016/06/APPEL-à-PARTICIPATION-NEC-2016.docx).

**Les grands rendez-vous de la Nuit européenne des Chercheurs ouverts aux inscriptions :**

* ***Les 4 grands Défis (Mathématique, Littéraire, Chimie-Biologie, Economique)*** *: Ici, on suscite son imaginaire et ses idées pour relever le défi des chercheurs ! Des stands, des expériences, des quiz, des jeux… Des activités expérimentales qui éveillent la curiosité du visiteur ! L’objectif est d’inviter le visiteur à se défier, se questionner et prendre contact avec les chercheurs : une expérience, un jeu, une question…*Vous disposez d’un espace dédié pour chacun des 4 Défis (30 m² env par Défi), avec tables et chaises pour accueillir le public. En continu, de 14h à minuit. Temps dédié aux lycéens de 14h à 17h et au grand public de 17h à minuit. Il est nécessaire de constituer une équipe permettant d’assurer la présence continuelle de 2 personnes au minimum.
* ***Speed-searching*** : *Un chercheur, un objet, une table, vous : c’est parti pour 10 minutes de rencontre express pour mieux comprendre qui sont les chercheurs, ce qui les anime, les motive et les passionne. Au tintement de la clochette, changez de chercheur !* Inspiré du speed-dating, le public s’installe à votre table le temps d’un tête-à-tête. Pour cette rencontre originale, nous vous invitons à venir avec un objet évocateur ou symbolique de votre sujet de recherche qui accompagnera votre présentation. Le public tire au sort une carte qui vous invite à lui parler de votre idée de recherche « la plus farfelue » ou « jamais réalisée » ou « votre préférée »…  
  Plusieurs sessions de speed-searching seront organisées à heure fixe dans des bars de la place Haute Cité. La durée totale de votre présence sera d’1 heure environ. Possibilité de participer à plusieurs sessions dans l’après-midi avec les lycéens (14h, 15h, 16h) et dans la soirée avec le grand public (20h, 21h, 22h).
* ***Le Bouche à oreille :*** *Quand un chercheur nous explique son travail, que retenons-nous ? Est-ce que son discours se déforme, se simplifie quand nous nous l’approprions ? Le jeu du Bouche à oreille propose de l’observer et de s’en amuser.*  
  Dans un espace dédié, le chercheur a moins d’une minute pour expliquer son travail de recherche à un visiteur. Le chercheur sort pour laisser rentrer un deuxième visiteur à qui le premier tente d’expliquer la recherche en question. Et ainsi de suite durant 10 tours. En parallèle le chercheur donne son explication à un autre visiteur qui lui aussi transfère le message selon le même protocole vers un autre groupe de participants. Au terme de la session (10 min), les derniers visiteurs de chaque groupe livreront leurs explications qui seront confrontées entre elles et à la version initiale du chercheur. A minima 10 sessions de 10 min durant l’évènement.
* ***L’idée du siècle*** : *Notre pensée est parfois guidée par les idées reçues ! Mais en recherche, sont-elles toujours vérifiées ? L’objectif est d’inviter le visiteur à se questionner sur son acceptation d’une idée.* Durant 1h (à 19h), et à tour de rôle, les chercheurs présenteront au grand public des idées reçues dans leurs domaines de recherche. Le public votera oui ou non sur son accord avec l’idée reçue et le chercheur tentera ensuite de valider ou non la véracité de l’idée. Animation limitée à 6 chercheurs.
* ***L’Hackathon de l’idée*** : *Sur le principe d’un mini-living lab.* *Une équipe de marathoniens, un parrain du monde de l’entreprise, un chercheur et 4h de marathon pour créer l’idée du produit ou du service sur «****La communication de demain*** *». A l’issu du marathon, le jury proclamera l’équipe gagnante de la soirée !* Canal Sup et BeaubFm radio animeront l’hackathon, l’organisation est assurée par la Fondation partenariale, le marathon se déroulera espace CITE de 18h à 23h. Le grand public sera invité à créer des équipes de4 personnes. Chaque équipe sera accompagnée par un chercheur. Maximum 6 équipes, soit 6 chercheurs.

**Les autres animations de la Nuit européenne des Chercheurs sur la place de l’évènement :**

***La roue de la fortune à idées*** : *Faites tourner la roue, associez les mots et trouvez l’idée d’un service ou produit !*

***Le mur à idées*** : *Des feutres, de la peinture, laissez libre court à l’expression de vos idées sur le mur qui deviendra la fresque des idées !*

***Les boites à idées*** : *Déposez des idées pour les chercheurs et une troupe de théâtre d’improvisation exprimera dans la soirée les idées tirées au sort !*

***Scientibus*** : *Découvrez un bus itinérant qui propose des manip’ et expériences scientifiques animées par des chercheurs et doctorants de l’Université de Limoges.*

Haut du formulaire

Contact

Civilité : \*

M.



Mme



Prénom : \*



Nom : \*



Courriel : \*

Téléphone fixe  : \*



Téléphone portable : \*



Fonction/statut : \*



Pour les doctorants, merci de s'inscrire en suivan

Etablissement d’appartenance (employeur) : \*



Laboratoire : \*



Domaine scientifique : \*



Discipline scientifique : \*



Thématique de recherche : \*



Vos interventions pendant la soirée

Les 4 grands Défis (de 14H00 à minuit, en continu)  :



Préciser le Défi auquel vous souhaitez participer (Mathématique, Littéraire, Biologie-Chimie, Economique) et le créneau horaire (entre 14h et minuit).

Speed-Searching (un créneau d'1h entre 14h00 et 17h ou 20h et 23h)  :



Préciser la thématique de l'intervention, décrire l'objet que vous prévoyez d'apporter et indiquer le ou les créneaux horaires disponibles (14h, 15h, 16h, 20h, 21h, 22h) pour votre intervention (vous pouvez intervenir plusieurs fois si vous le souhaitez). Nous vous confirmerons l'heure de votre passage ultérieurement.

Le Bouche à oreille (env. 20 min) :



Décrire rapidement votre thématique de recherche. Plusieurs sessions seront organisées à heure fixe. La durée totale de l'intervention de chaque chercheur participant à l'expérience sera d'environ 20 min. Possibilité d'intervenir plusieurs fois dans la soirée si vous le souhaitez.

L’idée du siècle (de 19h à 20h)  :



Préciser la thématique de l'intervention, décrire la question que vous souhaitez poser au public. Nous vous confirmerons l’ordre de votre passage ultérieurement (dans la limite des places disponibles).

L’hackathon de l’idée (de 19h à minuit) :



Décrire rapidement votre thématique de recherche. Nous vous préciserons ultérieurement l’équipe que vous accompagnez et le parrain de votre équipe (dans la limite des places disponibles).



Bas du formulaire